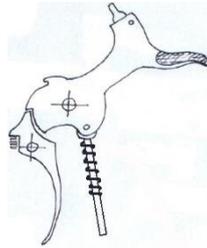


# Disconnettere

Parte del meccanismo di percussione e sparo presente nelle armi semiautomatiche e inseribile in quelle automatiche quando si vuole sparare il colpo singolo. Il d. interrompe la catena di **scatto** impedendo la partenza di colpi successivi se il **grilletto** rimane premuto dopo il primo colpo.



Parte del congegno di **percussione** e scatto delle armi da fuoco portatili, sulla quale si fa pressione per determinare la partenza del colpo. È una **leva** a fulcro imperniata nel ponticello; il braccio della leva interno all'**arma** ha un piano superiore (*tavola*) che trasmette allo scatto la pressione del dito esercitata sulla parte esterna, leggermente ricurva (*coda*). Il g. in genere agisce liberando la molla del percussore o la stanghetta di scatto che fissa, nella posizione di **armamento**, il cane; una molla di ritorno riporta il g. nella posizione iniziale non appena cessa l'azione del dito. I g. sono generalmente protetti da un archetto metallico, il *guardamano*....

**scatto**scienza militare Nelle armi da fuoco portatili, meccanismo che serve a tenere il cane o il percussore nella posizione di sparo; premendo il grilletto, si libera lo scatto e parte il colpo. Spesso nei fucili di buona fattura, per rendere più sensibile il grilletto, lo scatto avviene in due tempi (doppio ...

**semiautomatico**Si dice di armi a ripetizione automatica, nelle quali cioè il caricamento dei colpi successivi al primo avviene automaticamente utilizzando in vari modi la forza di espansione dei gas o l'energia di rinculo; sono comprese in questa categoria di armi, per es., le pistole comunemente chiamate automati...

**pallottola**Proiettile di un'arma portatile normale o automatica (v. fig.). Nelle armi portatili ad avancarica e ad anima liscia, la pallottola era infatti una sfera di piombo che veniva introdotta dalla bocca nella canna del fucile e calcata a colpi di bacchetta sopra la carica di lancio. Il tiro era estremamente ...